

CAPCOM®

ADDSWHA373EHD



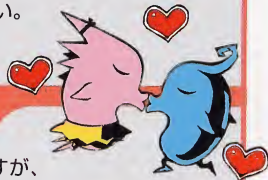
©CAPCOM CO.,LTD.
2001 ALL RIGHTS RESERVED.

マシエジ管理人



ごあいさつ

このたびは「プレイステーション」用ソフト「ワンピースマンション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、
万一誤動作等を起こすような場合がございます恐れ
入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム
内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ワンピースマンション」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「ONEPIECE MANSION」 is an original game produced by CAPCOM Co., LTD.
reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect
to this game.

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

ご注意 "PlayStation 2" 本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の○(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、○(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only



プレイヤ
1人



メモリーカード
1ブロック



アナログコントローラ
対応 (振動のみ)



携帯電話接続ケーブル対応
(ドコモ iモード携帯電話対応)



STORY

ここは不思議な住人たちの暮らす「ワンピースマンション」。

あなたはこのマンションの管理人“ボルボ”となり、住人たちをトラブルや犯罪者の魔の手から守りつつ、マンションを発展させていかなければなりません。時にはライバルからの嫌がらせを受けたり、思わぬ災害が起きることもあるでしょう。

さて、あなたのワンピースマンションは、どんなマンションになるのでしょうか？



ONE PIECE MANSION

もくじ

コントローラ
操作手法

02

画面のみかた

04

ゲームの
はじめかた

06

管理人ボルボ
の一日

07

部屋をいれかえ、
トラブル解決！

08

入居待ちと増設

10

マンションの
ルール

11

ストーリー
モード

12

iモードで
もっと！
ワンピース
マンション

14

エンドレス
モード/
オプション

16

ワンピース
マンションの
住人たち

17

ワンピース
マンションを
狙う黒い影

20



アナログコントローラ



方向キー カーソルモード：カーソルの移動
管理人モード：ボルボ（管理人）の移動 ※上下の移動はエレベーターを使います

- ※左スティック、右スティックは使用しません。
- ※振動のON/OFFの切り替えは、オプションで設定できます。（P.16参照）
- ※LEDの点灯・消灯に関わらず、振動します。

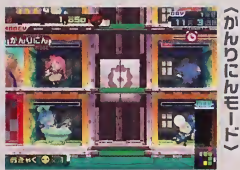


コントローラ

基本操作はアナログコントローラと同じです。

- SELECTボタン** : マップ表示のON/OFF
スタート
STARTボタン : ゲームの一時停止/ポーズメニュー(P.16参照)
- R1 ボタン** : ゲーム中の時間を進めます。
L1 ボタン : 操作モードの切り替え
R2 ボタン : カメラのズームイン/アウト
L2 ボタン : クリア条件の表示

- ボタン** ウィンドウメニュー表示、メニューの決定
× ボタン メニューのキャンセル、操作モードの切り替え(カーソル/管理人)
△ ボタン 全キャラのストレス方向表示
□ ボタン アクションボタン(警笛・消火器などの使用)



〈かんりにんモード〉

方向キー上、下でエレベーターを操作します。



〈カーソルモード〉

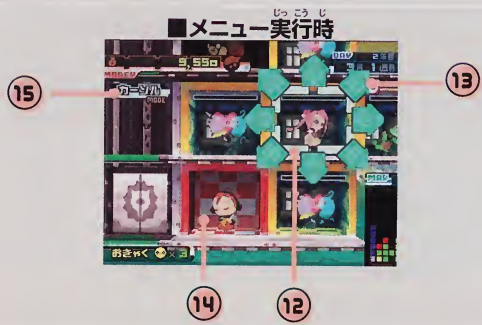
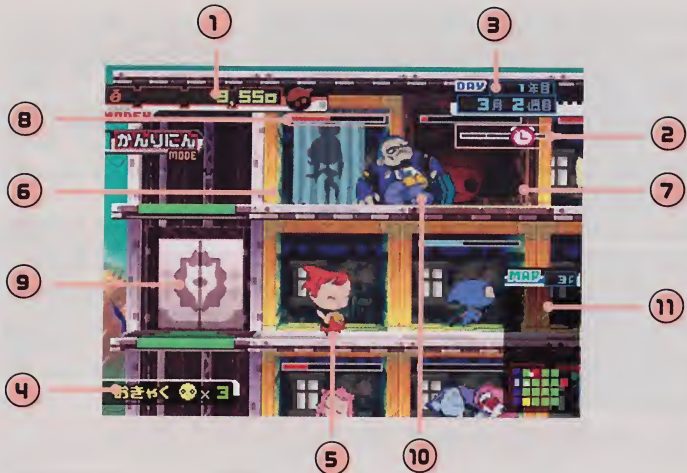
部屋を指定するとメニューが出ます。

ウィンドウメニューのせつめい

プレイ中、部屋やエレベーターなどにカーソルを移動し、**○** ボタンを押すことでウィンドウメニューが表示されます。カーソルで指定した場所によって、表示されるメニュー内容は異なります。(下記参照)
 メニューが表示されたら、方向キー上、下で項目を選択し、**○** ボタンを押すと項目内容を実行します。「かんりにん」と「カーソル」メニューのみ、**L1** ボタンでウィンドウを開かなくても切り替えが可能です。(ショートカット)

指定場所によるメニュー表示の有無		入居部屋	空き部屋	空間	エレベーター	おじゃま住人部屋
いれかえ	住人の部屋をいれかえます	○	○	—	—	—
おきゃくさん	お客さんの入居、部屋の増築&入居	—	○	○	—	—
エレベーター	エレベーターを増設します	—	—	○	—	—
てっきょ	エレベーターを撤去します	—	—	—	○	—
かんりにん	管理人モードへ切り替えます	○	○	○	○	○
カーソル	カーソルモードへ切り替えます	—	—	—	—	—

※「カーソル」メニューは操作モードが「管理人」モード時に **○** ボタンを押すと、表示されます。



① 所持金 しよ じ きん げんざい しよ じ きん やちんしゅうにゆう へ や ぞうちく ぞうげん
現在の所持金です。家賃収入や部屋増築で増減します。

② 時計ゲージ と け い じかん けい か しめ みざし い いつしゅうかんけい か
時間の経過を示します。メーターが右端まで行くと一週間経過です。

③ 日付 ひ づけ かいし けい か じ かん ねん つき しゅう たい 日 ひょうじ
プレイ開始からの経過時間が「年/月/週」単位で表示されます。

④ 入居希望者リスト にゅう きょ き ぼう しや げんざい にゅうきょき ひょうじ
現在入居待ちのキャラクターたちです。アイコンで表示されます。

⑤ ポルボ(プレイヤー) ぽる ぽ そう さ かん り にん
プレイヤーが操作する管理人のポルボです。

⑥ 住人部屋(黄色) じゅう にん べ や きいろ じゅうにん にゅうきょ へ や じゅう じゅうにん
住人が入居している部屋です。自由に住人をいれかえることができます。お金を使い、増設することができます。(P.08参照)

⑦ おじま住人部屋(茶色) おじまにん べ や ちゃいろ じゅうにん はんざい にゅうきょ へ や
おじま住人[犯罪5(ファイブ)、ボスキャラクター]の入居している部屋です。おじま住人部屋はいれかえができません。(P.12参照)

⑧ ストレスゲージ しゆにん しめ そう けい あか げんざい あか げんざい
住人のストレスを示します。ストレスが増加傾向にあると赤色、減少傾向にあると青色になります。ストレスがたまりすぎると点滅しはじめ、最後は部屋ごと爆発してしまいます。

⑨ エレベーター えい べー たい じょうけい いどう しゅう かね つか ぞうせつ てっきょ
ポルボの上下階の移動に使用します。お金を使い、増設や撤去をすることもできます。

⑩ 犯罪5(ファイブ) はん ざい ねら はんざい しゅうだん げきたい へ や もど
マンションを狙う犯罪者集団です。ポルボのアクションにより、撃退して部屋に戻さなければなりません。

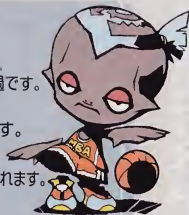
⑪ マップ まっぷ じょうきょう かくにん あざ じゅうにん べ や あか
マンションの状況を確認できます。緑→住人部屋 赤→おじま住人部屋 青→エレベーター 白い点→ポルボ 黄色い点→犯罪5(ファイブ)

⑫ 部屋カーソル へ や じゅう じ じゅうにん へ や ぞうせつ ば しよ せんたく
メニュー実行時、住人のいれかえや部屋の増設場所を選択します。

⑬ ストレス矢印 や しるし じゅうにん あか いや あお こう か しめ さんしゅう
住人のストレス(赤)や癒し(青)の効果を示します。(P.08参照)

⑭ 管理人室 かん り にん じつ かん り にん へ や かのう は かい
管理人ポルボの部屋です。いれかえは可能ですが、破壊されることはありません。

⑮ モード表示 ひょう じ げんざい そう さ かん り にん ひょうじ
現在の操作モードが「管理人」モードか「カーソル」モードかを表示します。



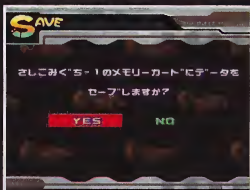


タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモードの選択画面が表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、**○** ボタンを押してください。



- **ストーリーモード** ストーリーに沿ってクリア条件をクリアします。(P.12参照)
- **エンドレスモード** ステージの区切りがない、やりこみモードです。(P.16参照)
- **ネットワーク** iモード携帯電話とデータを交換できます。
※条件を満たしていないと遊べません。(P.14参照)
- **オプション** さまざまな設定を行うことができます。(P.16参照)

セーブデータについて



『ワンピースマンション』のデータを保存するには、別売りの“PlayStation”用メモリーカードが必要です。このゲームではデータ保存に1ブロックの空き容量を使用します。

- ※ “PlayStation 2” 専用メモリーカード (8MB) にはセーブできません。
- ※ データのセーブ中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。



かん り にん いち にち
管理人ポルポの一日

住人たちの平和な生活するため、

管理人は日夜頭を悩めるです!

かん り にん いち にち
管理人ポルポの一日

あさ



Morning



住人のトラブルを解決せよ!

きょう あさ じゅうにん
今日も朝から住人がモメている。
みんなが気持ち良く住めるように、
へ 部屋をいれかえてあげないとなあ。
もめごとのおお
多いマンションだよ、まったく。

ひる



DayTime



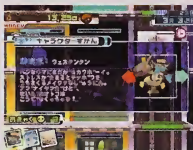
おじやま住人を追い出せ!

うわつ、ライバルマンションからおじやま住人(じゅうにん)の
はんざい(犯罪)が(おく)送(こ)まれてきたぞ。
ほか(ほか) じゅうにん(じゅうにん) えいきょう(えいきょう) で まえ(まえ) お(お) だ(だ)
他の住人に影響が出る前に追い出さなきゃ……。

夕方



Evening



家賃収入でマンション運営!

にゅうきょ(入居) きょう(希望)の(おきやく)さんの行列(ぎょうけつ)ができてしまった。
あ(あ) へ(へ) や(や) ぞうちく(増築)
空き部屋がないので、部屋を増築しないといけな
い。
げつまつ(月末) や(や) ちん(ちゃん) はい(はい) ぎえん(家賃) よ(よ) さん(さん)
月末で家賃が入る前だから、予算はあったかな……。

よる



Night

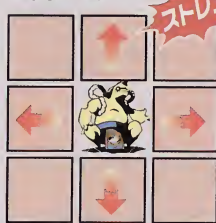


犯罪者の手から住人を守れ!

そろそろ見回り(みまわ)に行(い)けなくちゃ。
あつ! 泥棒(どろぼう)だ! 待(まち)てえ〜!
……はあ、はあ、まったく休(やす)むにマなしだよ。
かん り にん
管理人もラッパじゃないなあ。

『ワンピースマンション』に住むすべてのキャラクターは、近隣の住人に対して常に何らかの影響を与える特性を持っています。うまく入居先を選択してあげないと、住人同士の様々なトラブルが発生。住人はストレスがたまって退去し、家賃収入が減ってしまいます。そうならないために、こまめに部屋をいれかえ、住人達が安心して暮らせるように工夫しなければいけません。

●例えば...



上下左右の部屋に騒音でストレスを与えるガルチャンコ。

ストレス

住人たちが与え合う影響は、マイナス効果の“ストレス”と、プラス効果の“癒し”があります。ゲーム中では下図のように示されます。

ストレス = 赤い矢印
癒し = 青い矢印



癒しのオーラで周囲の住人のストレスを解消するアイちゃん。

ストレスゲージ

住人のストレスをあらわします。ストレス増加時は赤色、減少時は青色に変化し、最後には点滅して爆発してしまいます。



危険



ストレスがたまると、住人は部屋の爆発とともに出ていってしまいます!そして、賠償金が発生……。



満期(2年)まで問題なくごせば、花火とともに退去。多額のお礼金(ボーナス)がもらえます。

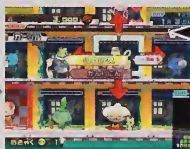
しょう たい い しょう 状態異常について

じゅうにん 住人たちは、ストレスやトラブルにより、次の状態異常を起こします。

- **びんぼう** 1ヶ月間、家賃が払えなくなります。
 - **びょうき** 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発せなくなります。
 - **まじ** 一定時間、ストレス・癒し共に効果を発せなくなります。
 - **こしょう** 一定時間、見境無く周囲にストレスを撒き散らします。(ロボットのみ)
 - **火災** 部屋が火事になります。一定時間内に消火器で消さないと、爆発してしまいます。
- きんたい 爆発すると
あか 画面に警告が表示されます

住人の部屋をいれかえよう!

では、実際に部屋のいれかえをゲーム画面で見てみましょう。



カーソルを合わせ、
● ボタンで「いれかえ」を選択

そこで、ガルチャンコをまわりに
住人のいない部屋に移動します。



移動したい場所で
再度 ● ボタンを押す

これで、ガルチャンコの被害を抑える
ことができました。ストレスを受けた
住人に対しては、アイちゃんを隣に移動して、ストレスを癒します。

画面では、ガルチャンコが上下左右の住人に、張り手や四股踏みでストレスを与えています。このままでは、周囲の住人にストレスがたまってしまいます。

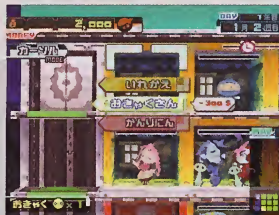
このように住人をいれかえ、マンションのトラブルを回避していきます。

逆に、追い出したいおじゃま住人がいる場合は、ストレスを与えるようにいれかえていけば良い訳です。

かん り にん と しゅうにん おとす にゅうきょ き ぼう
 管理人の仕事は、住人のいれかえだけではありません。マンションを訪れる、入居希望
 きやく たいおう にゅうきょ ま
 のお客さんにも応対しなければいけません。ここでは、入居待ちキャラクターとそれに
 ともな へ や ぞうせつ せつめい
 伴う部屋の増設について、ご説明しましょう。

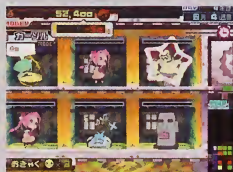
入居希望者リスト

が めんひだりた ひょうじ
 画面左下にキャラクターのアイコンで表示されます。
 ほお ぎょうれつ
 放っておくと、どんどん行列がたまってしまいます。
 すばや にゅうきょ
 素早く入居させてあげましょう。



希望者を入居させよう ～入居の手順～

- カーソルを空き部屋にあわせ、**○** ボタンで「おきやくさん」を選択します。
- 入居可能なおきやくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左、右で選択し、**○** ボタンで入居です。



空き部屋がないときは増築！

しゅうにん にゅうきょ さい あたら へ や
 住人を入居させる際、新しく部屋をつくることもできます。

- 部屋や地面に隣接した空間にカーソルを合わせて**○** ボタンで「おきやくさん」を選択します。
- 入居可能なおきやくさんが表示されるので、入居させたいキャラクターを方向キー左、右で選択し、**○** ボタンを押すと、新しく部屋を増築し、おきやくさんを入居させることができます。

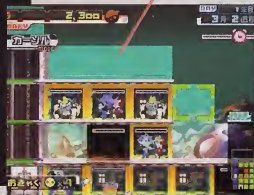


※おきやくさんがいないときは、部屋を作ることができません。

建築ルール

ぞうちく^{ぞうちく}へ^へや^やみぎず^{みぎず}あ^あせつち^{せつち}
増築した部屋は、右図の空きスペースにのみ設置すること
が可能です。斜め位置や浮いた場所には設置すること
はできません。また、住人の退出などで部屋が吹き飛ん
だ場合、上に乗っている部屋は落下してしまいます。そ
の場合には住人の位置関係が大幅に変わってしまうので、
注意が必要です。

あか^{あか}ぶぶん^{ぶぶん}じめん^{じめん}
明るい部分の、地面または
部屋隣に設置できる空間



エレベーターの設置

へや^{へや}ぞうちく^{ぞうちく}あ^あせつち^{せつち}ひつよう^{ひつよう}へや^{へや}
部屋の増築に合わせ、エレベーターを設置する必要があります。部屋や
地面に隣接した空間にカーソルを合わせて、○ボタンでメニューを表
示し、「エレベーター」を選択すると設置できます。撤去する場合は、エ
レベーターにカーソルを合わせて○ボタンでメニューを表示し、「撤
去」を選択すると撤去できます。設置/撤去ともにお金がかかります。
エレベーターのブロックは、1ステージで合計24個まで作ることができます。



はんざいし^{はんざいし}げま^{げま}
犯罪者の脱走など、ボルボの上下
階移動にエレベーターが必要。

お金について

『ワンピースマンション』では、収入として住人からの家賃と契約満期時
のボーナスがあります。逆に、部屋のいれかえや増築にお金がかかります。

じやうにん^{じやうにん}まいつき^{まいつき}
住人からは毎月
家賃が入るんだ。



収 入 (しゅうにゅう)

- 毎月の家賃 (1部屋ごと)
- 契約満期 (2年) ボーナス

支 出 (ししゅつ)

- 住人入居費 (部屋の増築)
- エレベーター設置/撤去費
- 部屋のいれかえ (1回ごと)
- 空き部屋維持費 (1ヶ月ごと)
- ストレス退出による罰金

おじゃま住人

を追い出し、
マンションに
平和を取り戻せ！

ストーリーに沿ってクリア条件をクリアし、ステージを進めていくモードです。ステージごとにクリア条件が表示されます。条件を満たせば、ステージクリアとなります。各ステージにはおじゃま住人として、犯罪5（ファイブ）が次々にマンションに送りこまれてきます。おじゃま住人をすべて追い出すと、ボスキャラクターが登場。彼らはフツの住人と異なり、ストレスの発し方が強烈になっていますので、要注意！

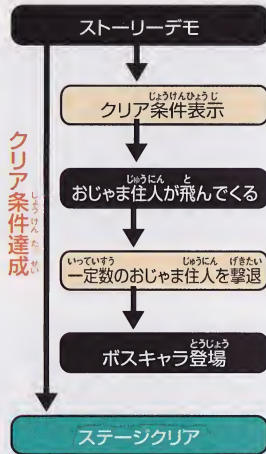
全ステージクリアすると、

いっくんはここを飛びこむがむ…？ 何度もチャレンジしてみよう！

“おじゃま住人”のルール

おじゃま住人は、通常のマンション住人と異なり、部屋の入れかえができません。マンションの空いているスペースに、次々に送りこまれてきます。おじゃま住人に対しては、ストレスを与えるキャラクターをまわりに配置し、急いで追い出すようにしましょう。放っておくと、おじゃま住人の発するストレスで、マンションがメチャクチャにされてしまいます。

ストーリー
モードの流れ



おじゃま住人を追い払え！



クリア条件について

各ステージには、「お金をためろ」「部屋を30個つくれ」といった様に、それぞれクリア条件が設定されています。それら条件を満たさないと、ステージクリアにはなりません。ただおじゃま住人を追い払うだけでなく、住人バランスを考え、家賃収入を確保しながら、マンションを管理する必要があります。

犯罪5(ファイブ)を撃退せよ!

管理人の仕事は、マンション住人のトラブル解決だけではありません。マンションを狙う犯罪者から住人を守るのも、重要な仕事なのです。おじゃま住人である犯罪5(ファイブ)は、時折部屋を抜け出し、他の住人に対して空き巣や放火などの犯罪を働き、ストレスを与えます。そうなる前に、ボルボを「管理人」モードで移動させ、警笛や消火器で撃退しましょう。撃退した犯罪5(ファイブ)は、部屋に戻ります。その際にストレスを与え、部屋ごと追い払いましょう!

なお、警笛や消火器などは、使用する相手によって自動的に切り替わります。



ボタン
警笛、消火器などの使用

セーブデータについて

各ステージクリア後にセーブするかどうか確認します。セーブをすると、次回プレイ時にセーブしたステージを選択することができます。

ゲームオーバーについて

ストーリーモードでは、下記条件でゲームオーバーになってしまいます。

●所持金がマイナスになる ●クリア条件を満たさずに10年経過

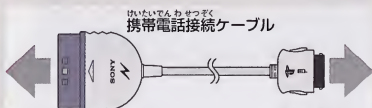
『ワンピースマンション』では、別売の携帯電話接続ケーブル(SCPH-10180K)とiモード対応携帯電話(右記参照)をご使用いただくことにより、住人キャラクターとメールでコミュニケーションができる『iモードマンション』をプレイすることができます。

※サービス期間は、発売日より1年間(2002年5月まで)を予定しています。
なお、サービス期間の変更のある場合は、1ヶ月前までに告知いたします。

携帯電話の接続方法

～ゲームを始める前に～

『iモードマンション』は『ワンピースマンション』のプレイデータを使った、iモード携帯電話専用のゲームです。『ワンピースマンション』のセーブデータ更新に伴い、iモードでコミュニケーションできる住人が増えていきます。『ワンピースマンション』をプレイした後は、「プレイステーション」と携帯電話を接続してデータのアップロードを行いましょう!



“PS one”、“PlayStation 2”
または“PlayStation 2”
本体のコントローラ端子へ

iモード対応の
携帯電話の
外部接続端子へ

※携帯電話接続ケーブルは、マルチタップ(SCPH-1070/別売)

および“PlayStation 2”専用マルチタップ(SCPH-10090/別売)に対応していないため、コントローラ端子2に直接接続してください。携帯電話接続ケーブルの接続方法については、携帯電話接続ケーブルの取扱説明書もあわせてご覧ください。

対応機種NTTドコモデジタルムーバ

503iシリーズ:P503i, F503i, N503i,
So503i, D503i
502iシリーズ:P502i, N502it, F502it

2001年5月現在

- 1 “PS one”、“PlayStation”または“PlayStation 2”本体のコントローラ端子2に、携帯電話接続ケーブルとiモード携帯電話を正しく接続します。
- 2 スタートメニュー(P.06参照)から「ネットワーク」を選択します。このとき、プレイデータが条件を満たしていれば、次に進みます。
※iモードマンション接続条件:ストーリーモードで住人を一人でも満期退出させていること。
- 3 はじめてプレイする時は「iモードマンション」に登録を、継続プレイの時は「データのアップロード」を選択します。
- 4 画面の指示に従い操作すると、「ワンピースマンション」のデータを携帯電話に送ります。これで、プレイの準備は完了です。

※プレイデータをロードする必要があります。条件を満たしているのにデータを読み込めない場合は、スタートメニューの「オプション」(P.16参照)からロードを選択してください。



『iモードマンション』

『iモードマンション』を遊ぶには?

iモードマンションを遊ぶには、14ページの接続方法にしたがって『ワンピースマンション』のプレイデータをiモード対応の携帯電話にアップロードする必要があります。アップロードが終了しましたら、携帯電話のiMENUから下記操作にしたがって『iモードマンション』を選択してください。

「iMENU」>「メニューリスト」>「ゲーム/占い」>「ゲーム」>「カブコンパーク」>「ワンピースマンション」の順に進み、「ワンピースマンション」内の「iモードマンション」を選択してください。

『iモードマンション』ってなに?

「iモードマンション」は、ワンピースマンションの住人たちとメールでコミュニケーションができるゲームです。あなたは、住人たちとどれだけ仲良くできるでしょうか?!

1 ワンピースマンションの住人から、メールが届きます。このメールの内容は、プレイ内容によって変わります。たとえばプレイ中、ストレスを与えずに満期退出させていればお礼のメールが、問題が起きて途中で退出させていれば、苦情のメールが届きます。



2 届いたメールについて、返信をします。この時、返信する内容によって、住人の好感度が変化します。よい返信を続ければ、どんどん新しいメールが送られてきて、仲良くなることができます。逆に、悪い返信を返したり、メールに返信しないでいると、その住人はどんどん不機嫌になっていきます。(返信するまでの時間によっても、好感度は変化します)

このように、メールをやりとりして、住人たちとコミュニケーションを深めていきます。どんどんメールを返信して、住人たちと仲良くなりましょう!

- 「iモードマンション」のプレイには、月額基本料金の他にパケット通信料がかかります。
- 1回のプレイで約5円程度のパケット通信料がかかります。
- 利用の仕方によっては、予想以上の金額がかかることがありますので、ご注意ください。



ご注意

- このゲームはiモード対応携帯電話でプレイできるコミュニケーションゲームです。iモード対応の携帯電話をお持ちでない、ご利用いただくことができません。
 - ご利用の際には、NTTドコモとの携帯電話(デジタル800MHz)契約に加えて、「iモード」契約が必要です。
- 「i-mode/アイモード」は株式会社NTTドコモの登録商標です。

PM10:00~AM10:00
までは住人もおてます。
コメンナサイ。



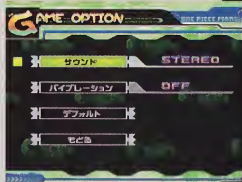
AM10:00~PM10:00の
12時間が対応時間です!

ステージの区切りがないので、自分のペースで自由にマンション運営ができるモードです。面白い形のマンションを作ったり、理想の住人配置を追求しましょう。所持金がマイナスになるとゲームオーバーです。

レベルについて

スタート時の状態を3つのレベルから選択できます。

- イージー**：最初はこのレベルから始めましょう。
- ノーマル**：慣れたら、このレベルで……。
- ハード**：時間の進むスピードが、メチャクチャ速くなります。



ゲーム中の様々な設定をすることができます。

● ゲームオプション

サウンド ステレオとモノラル、出力方法を選択できます。

バイブレーション アナログコントローラの振動のON/OFFを選択できます。

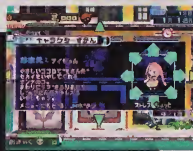
デフォルト 設定を初期状態に戻します。
もどく 前の画面に戻ります。

- **画面アジャスト** 画面の位置を設定できます。
- **セーブ** メモリーカードへプレイデータをセーブします。
- **ロード** メモリーカードからプレイデータをロードします。
- **タイトルへ** タイトル画面へ戻ります。

ポーズメニュー

プレイ中、STARTボタンを押すことでポーズメニューが表示されます。

- **ゲームにもどる** ゲームに戻ります。
- **バイブレーション** アナログコントローラの振動のON/OFFを選択します。
- **キャラクター一覧** キャラクターのプロフィールを確認できるキャラクター図鑑を見ることができます。(左右でキャラ選択、上下でストレス切り替え)
- **リトライ** ステージの最初からやり直します。
- **タイトルにもどる** タイトル画面に戻ります。



ワンピースマンションの住人たち

CHARACTERS



このマンションの^{かん り にん}管理人。

^{じゅう にん}住人の^{かい けつ}トラブル解決、

^{はん ざい}犯罪者の^{しや}撃退と^{おおい そが}大忙し。

^{く ろう た}苦労の^{しや じん こう}絶えない主人公です。

^{おおい そが}大忙しの^{かん り にん}管理人

ポルポ

みんなのアイドル

アイ
ちゃん

ワンピースマンションの
アイドル、アイちゃん。

^{かの じよ}彼女の^{え が お}笑顔は^{し あわ}みんなを幸せにします。



ワンピースマンションの住人たち

じゅうにん

NEW



こう せ しん おう ぜい う ちゅうしん
好奇心旺盛な宇宙人。

なぞ かい こう ぜん じゅうにん
謎の怪光線で住人を

ゆう かい
誘拐しちゃいます。

なぞ う ちゅうしん
謎の宇宙人

三一

ねこだい す
猫大好き!

ねこ か
たくさんの猫を飼っている、

つうしやう ねこ
通称“猫バーサン”。

ねこ いや
かわいい猫がみんなを癒します。

おスズ
さん



★
ストレス状態じゆうたいで与える影響えいきやうが
変化へんかするキャラクターもいます。

なぞ おお じょ い
謎の多い女医。

とくい ちゅうしゃ
得意の注射で、

じゅうにん
住人のストレス

い しょく
を移植します。

じょ い
さすらいの女医

オペ

CHARACTERS

たけ さい く しよくにん
こたわりの竹細工職人。

こう ふん あた ま たけ
興奮すると頭の竹が

の
ブンブン伸びて、
しょうかい めい わく あた
上階に迷惑を与えちゃいます。

がん こ いってつ
頑固一徹!

ハーバー



ゆめ げんじつ
夢みたことが現実になる

む ま ゆめ み とき
夢魔のい夢を見てる時は

イイけど、悪夢を見ると……。

む じや き む ま
無邪気な夢魔

ドリミミ



よこづな め ぞ もうれんしゅう
横綱目指して猛練習!でも

きょ たい く だ そう おん
巨体が繰り出す騒音で、

まいわりに大迷惑を与えて

しまうのです。

りき し
スーパーカシ

ガルチャンコ

ワンピースマンションを狙う黒い影

BOSS

ボス

ボルボとワンピースマンションを目的の敵にして、次々とおじゃま住人を送り込んでくるボスキャラクター。キクノスケ以外にも、たくさん登場するぞ。



KIWI

て
手にしたスプーン
をか
を掲げると、
マンションの住人
に大ダメージを与える、
おそ
恐ろしい敵だ！

ぼう ぞう
暴走エスパー

サエキ
キクノスケ



はん ざい
犯罪5のイチ

コソドロの
キーウィ

いつもコソコソ
うご まわ じゃうにん へ や
動き回り、住人の部屋を
あさ すがた み
漁るコソドロ。姿を見かけたら、
けいてき お はら
警笛で追い払え！

はん ざい
犯罪5(ファイブ)

いつもパニック状態のワンピースマンションを、ここぞとばかりに狙う犯罪者集団、それが犯罪5(ファイブ)だ！

はん ざい
犯罪5のニ

炎の
ドリアン

つね ひ
常に火のついたタイアツを持ち歩き
つぎつぎ ひ はな き げん
次々に火を放っていく危険なヤツ。
しょうか き たいしや
消火器で対処せよ！



★残りの犯罪5(ファイブ)も強敵ぞろいだぞ！

HANZAI 5

しようじよう

ちやうい

使用上のご注意

●このディスクは“PlayStation”規格のソフトウェアです。

NTSC

J

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

の

表記のある日本国内仕様の“PlayStation”、“PlayStation”(PS one)および“PlayStation 2”にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを“PlayStation”、“PS one”および“PlayStation 2”本体にセツする場合は、必ずレール面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、“PlayStation”および“PS one”本体にセツする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”および“PS one”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(合)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほりこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ペンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入らずに重ねたままに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様のご誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”、“PS one”および“PlayStation 2”本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては“メモリーカード”や“Pocket Station”が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

けんこうじよう

ちやうい

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るく、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごまれに、強い光の刺激を受けた時、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こすことがあります。こうした経緯のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい、吐き気、疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、権利者での
ゲームソフトの転売を
禁止するマークです。



NO COPY

このマークはコピー
禁止のマークです。

©1994 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040
名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●ブッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコン サービス **カプコンパーク**
imenu → メニューリスト → ゲーム/占い
→ ゲーム → カプコンパーク

アクセス
簡単!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 86837

“PS”, “PlayStation”, “DUALSHOCK” and “PocketStation” are registered trademarks
and “PS one” is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.